

IZVOD IZ PRAVILA TENISA – KRATKA UPUTSTVA RODITELJIMA !!!

- **STALNI SASTAVNI DELOVI TERENA** : mreža, stubovi, letvice za singl, srednja traka, ograda, klupe za igrače, sudijska stolica, stolice linijskih sudija, svi drugi predmeti oko i iznad terena kao i sudije, skupljači lopti i druge osobe na terenu koje su zadužene da pomažu u vođenju meča.
- **IZBOR STRANE I SERVISA** : Izbor strane i servisa odlučuje se žrebom. Igrač koji dobije žreb može da bira ili da prepusti protivniku da bira:
 - a. Servis ili retern – u tom slučaju protivnik bira stranu,
 - b. Stranu – u tom slučaju protivnik bira servis ili retern
- **SERVIS** : Servis se izvodi tako što server stoji sa obe noge iza osnovne linije , između zamišljene linije sredine i uzdužne linije terena. Server baca loptu u vazduh i pre nego što lopta padne na zemlju udara je reketom. Udarac je izveden kada reket i lopta dođu u kontakt.
 - Server ne sme:**
 - a. u singlu, da stoji iza osnovne linije između uzdužnih linija za singl i dubl.
 - b. da hoda ili da trči prilikom izvođenja servisa.
 - c. da dodirne ni jednim delom stopala linije na terenu
 - Servis je pogrešan ako :**
 - a. se promaši lopta u pokušaju da se udari
 - b. lopta pogodi bilo koji stalni sastavni deo terena prije nego što padne na zemlju
- **PONAVLJANJE** : može biti dvojako.
 - a. ako se dosudi ponavljanje samo u odnosu na servis, ponavlja se samo taj jedan servis
 - b. kada se dosudi ponavljanje u bilo kom drugom slučaju , ponavlja se ceo poen
- **REDOSLED SERVIRANJA** : na kraju svakog gema Reterner postaje Server, a Server postaje Reterner i tako u svakom sledećem gemu. U slučaju da igrač servira van redosleda , igrač koji je trebao da servira će preuzeti servis čim se greška ustanovi.
SVI POENI ODIGRANI DO TADA VAŽE !!!
- **KADA IGRAČI MENJAJU STRANE** : igrači menjaju strane na kraju svakog neparnog gema svakog seta i na kraju seta ako je zbir gemova neparan, ali ako je zbir gemova paran igrači ostaju na istim stranama , a do promene strana će doći posle prvog gema sledećeg seta.
- **LOPTA U IGRI** : lopta je u igri od momenta kada je servis izveden.
 - a. **ODIGRANI POEN UVEK VAŽI** - ako protivnik reklamira grešku posle završetka poena.
- **IGRAČ GUBI POEN AKO :**
 - a. ne uspe da vrati loptu preko mreže pre nego što padne dva puta na teren
 - b. vrati loptu u igru tako što ona udara van linije terena u teren, stalni sastavni deo terena ili drugi predmet.
 - c. njegov reket ili bilo šta od njegove opreme dotakne mrežu, stubove, sajlu, letvicu za singl, traku ili protivnikovo polje za vreme trajanja poena.

- d. odigra loptu iz voleja pre nego što ona pređe mrežu
- e. lopta dodirne njega ili njegovu opremu osim reketu
- f. baci reket koji pogodi loptu
- g. namerno promeni oblik reketa (slomljenim reketom udari loptu)

PRIMERI:

- reket pri servisu izleti iz ruke servera i dodirne mrežu pre nego što je lopta pala u protivnikov teren – SERVER GUBI POEN
- igrač preskočil u protivnikovo polje dok je lopta u igri – IGRAČ GUBI POEN
- igrač A koji stoji van servis polja pogodi servirana lopta pre nego što je pala na teren – IGRAČ A GUBI POEN.
- igrač A stoji van terena i hvata loptu sa obrazloženjem da je svakako aut – IGRAČ A GUBI POEN
- igrač A nakon odigranog poena – koji je izgubio – nalazi vibrastop na svom delu terena traži da mu se dodeli taj poen - ODIGRANI POEN SE PRIZNAJE.
- igračev vibrastop dotakne mrežu ili padne u protivnikovo polje za vreme dok je lopta bila u igri – IGRAČ GUBI POEN
- igrač u toku igre dodirne stopalom protivnikov teren – IGRAČ GUBI POEN
- kapa , peškir ili lopta iz džepa padaju na teren – AKO JE PRVI PUT – POEN SE PONAVLJA u drugom i svakom sledećem slučaju IGRAČ GUBI POEN
- retern koji prođe ispod sajle mreže, između letvice za singl i stuba za dubl, a da pri tome ne dodirne sajlu, mrežu ili stub i padne u teren je DOBRA LOPTA.
- servis ili lopta u igri pogodi loptu koja leži na terenu – IGRA SE NASTAVLJA
- igrač može da ZAHTEVA da protivnik ukloni loptu sa svog dela terena
- gledaoc se nađe na putu igraču koji ne uspeva da vrati loptu – POEN SE PONAVLJA

- **ULOGA SLUŽBENIH LICA** : odluka Vrhovnog sudije (Referee) je u svim slučajevima po pitanju Pravila konačna. Vrhovni sudija može, po svom mišljenju, da odloži meč zbog mraka, vremenskih uslova ili stanja terena. U slučaju odlaganja postignuti rezultati i raspored na terenima će ostati nepromenjeni, osim ako Vrhovni sudija u interesu turnira to ne promeni(nemogućnost igranja na terenu na kojem je meč prekinut).

- **KONTINUIRANA IGRA I ODMORI** : igra će biti koninuirana od prvog servisa do završetka meča
 1. ako je prvi servis greška, drugi se mora izvesti bez odlaganja. Primaoc se mora prilagođavati Serveru i mora biti spreman da prima servis kada je Server spreman da servira. Promena strana mora se izvršiti najviše za jedan minut i trideset sekundi od momenta završetka zadnjeg poena u gemu do trenutka servisa u sledećem gemu .
 2. igra se ne sme prekidati, zadržavati ili ometati sa namerom da igraču omogući da povrati snagu. U slučaju povrede može se tražiti prekid u trajanju od 3 minuta za saniranje povrede.

- **DAVANJE SAVETA (COACHING)** : igrač NE SME da prima savete za vreme odigravanja meča. Za svaki savet koji je upućen igraču kaznu – DOBIJA IGRAČ. IGRAČ JE ODGOVORAN ZA PONAŠANJE: TRENERA, RODITELJA I DRUGIH LICA koji mu daju savete.

- **DISCIPLINSKI PREKRŠAJI** : opisani su u Disciplinskom pravilniku TSS i svi prekršaji igrača kao i roditelja, trenera ili drugog lica povezanog sa igračem, povlače za sobom kaznene bodove koji se pripisuju IGRAČU. Svaki prekršaj donosi određeni broj negativnih bodova. Sa 10 negativnih bodova igrač se suspenduje automatski na mesec dana. U slučaju kada igrač sakupi u jednoj takmičarskoj sezoni drugi put 10 negativnih bodova , suspendira se na 60 dana , treće ponavljanje 10 negativnih bodova dovodi do prijave Disciplinskom sudiji koji će odrediti kaznu prema Pravilniku.